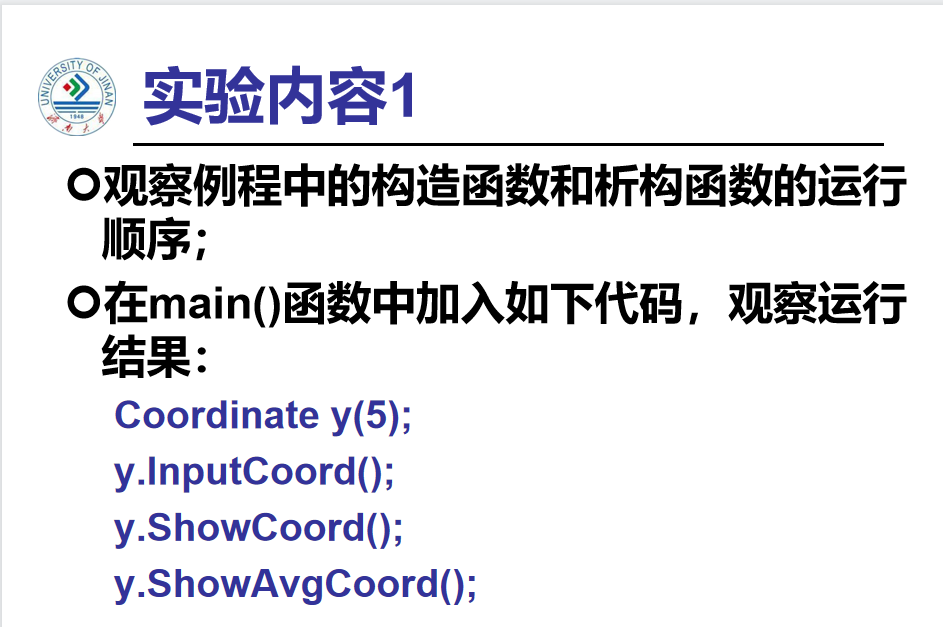
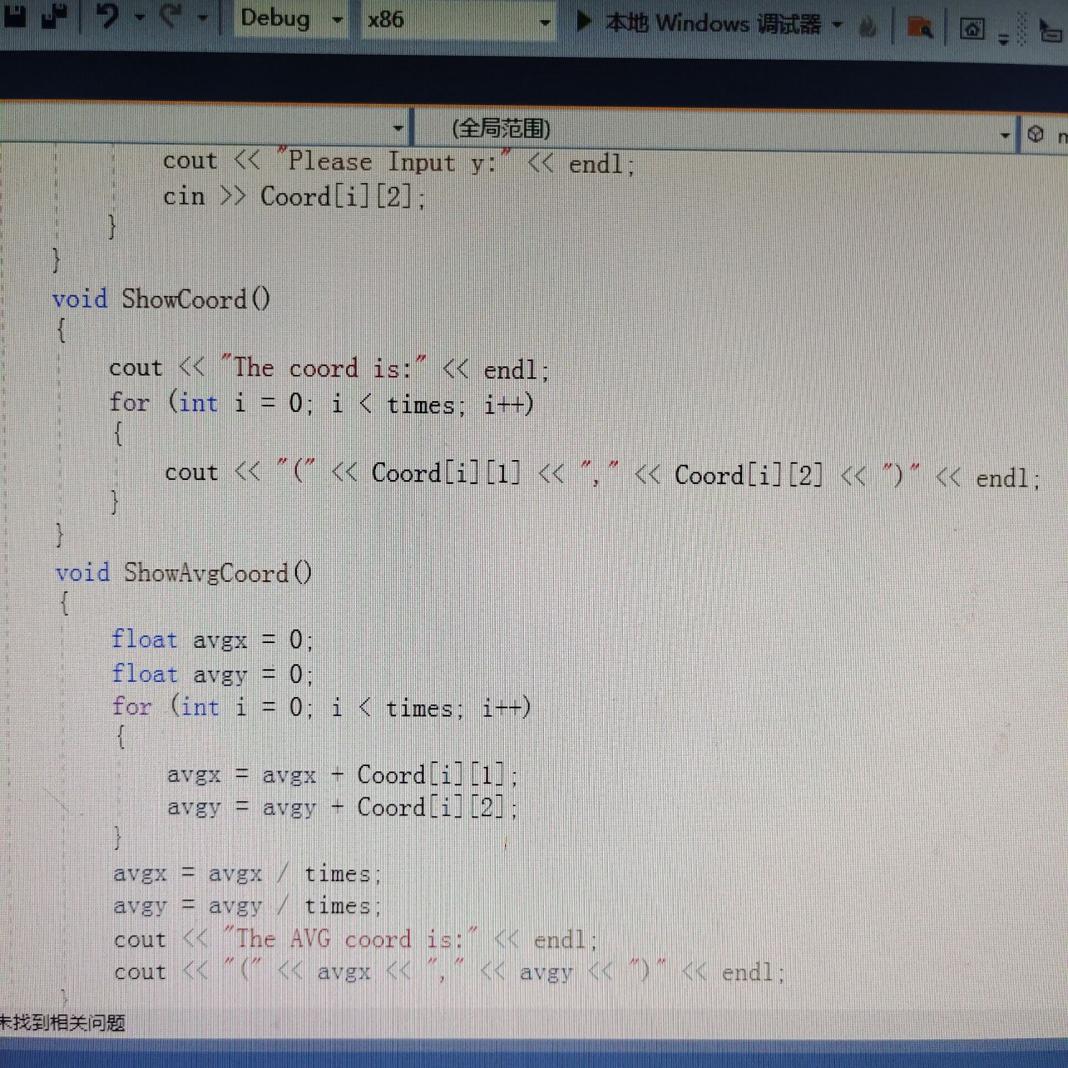
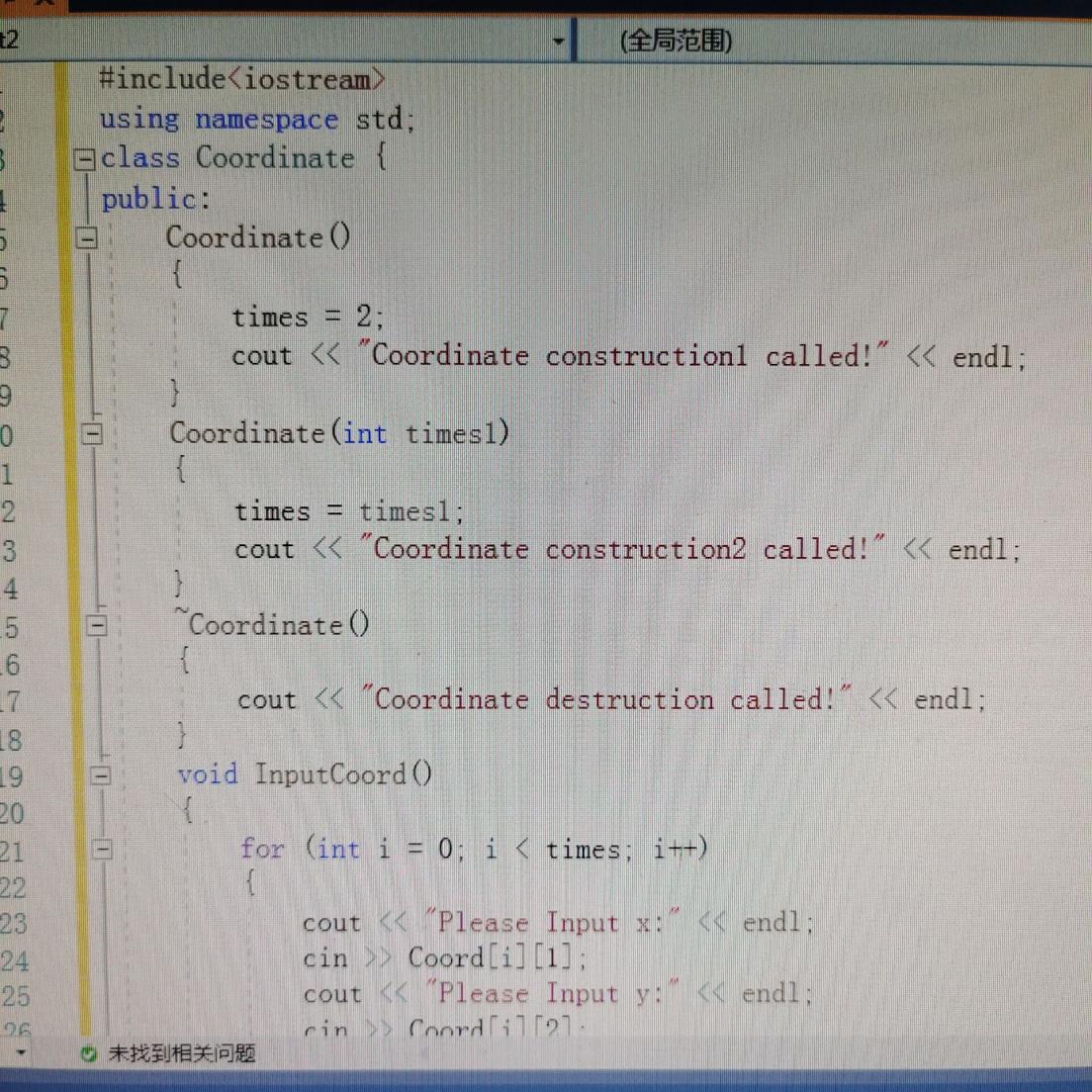
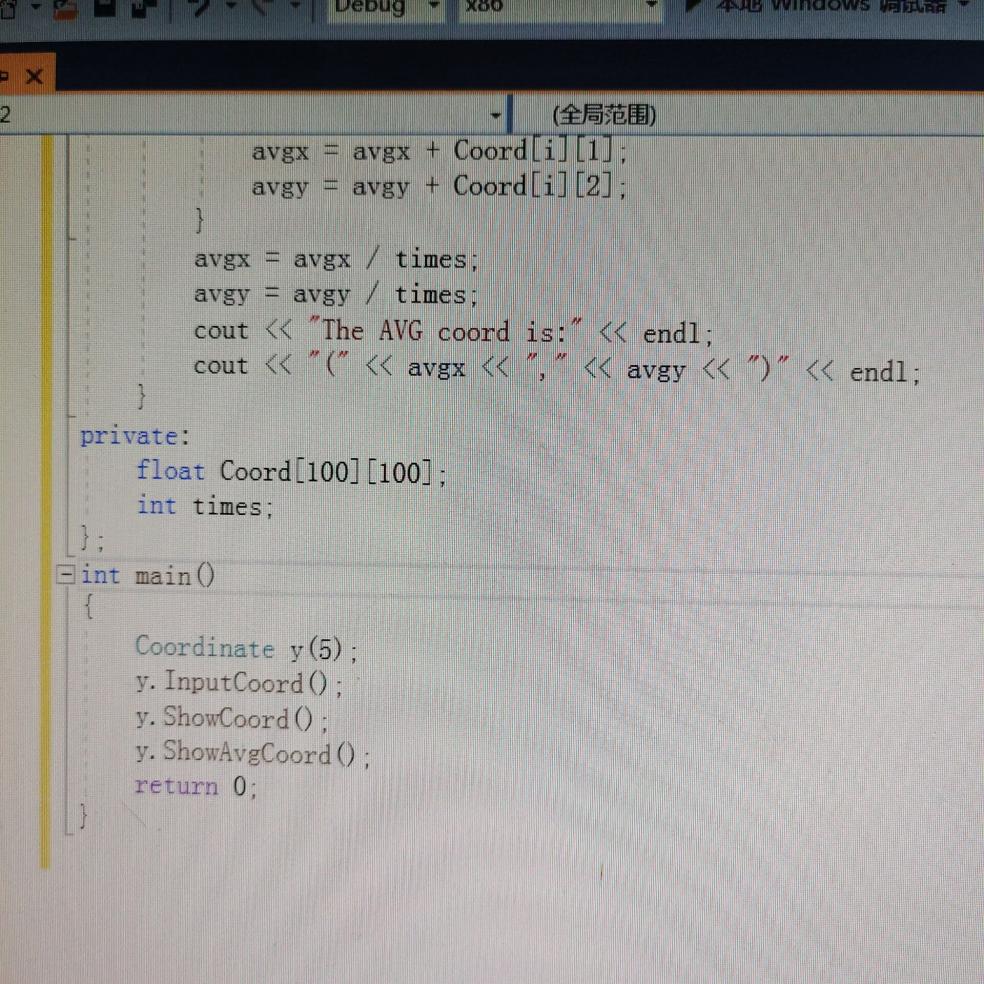
**第三次上机实验：**

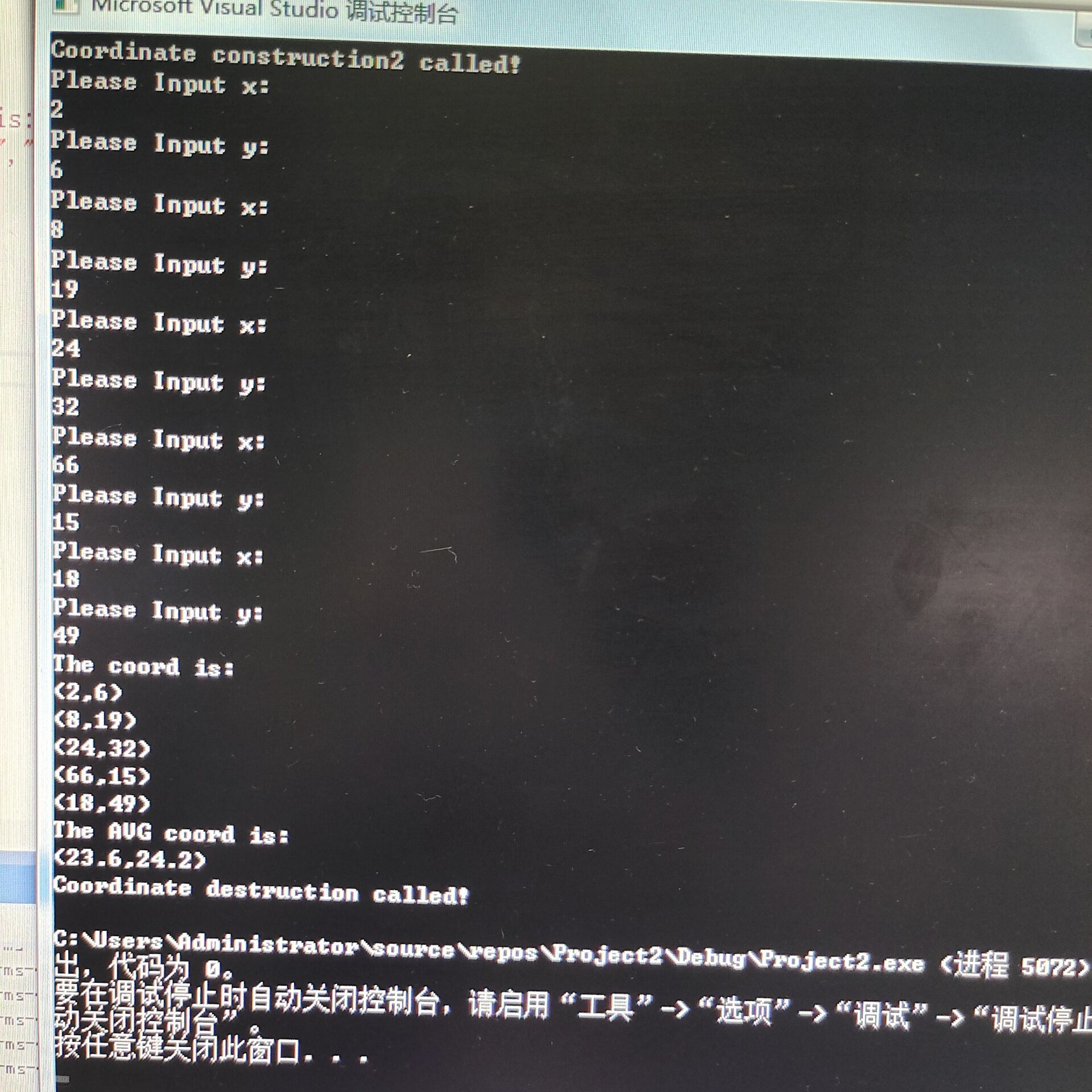
**实验内容（一）：**



**代码及运行结果：**

****

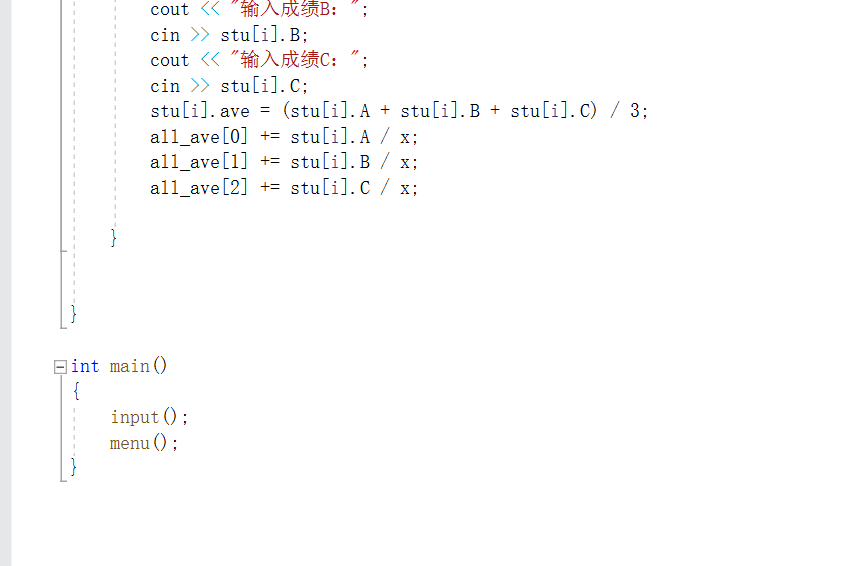
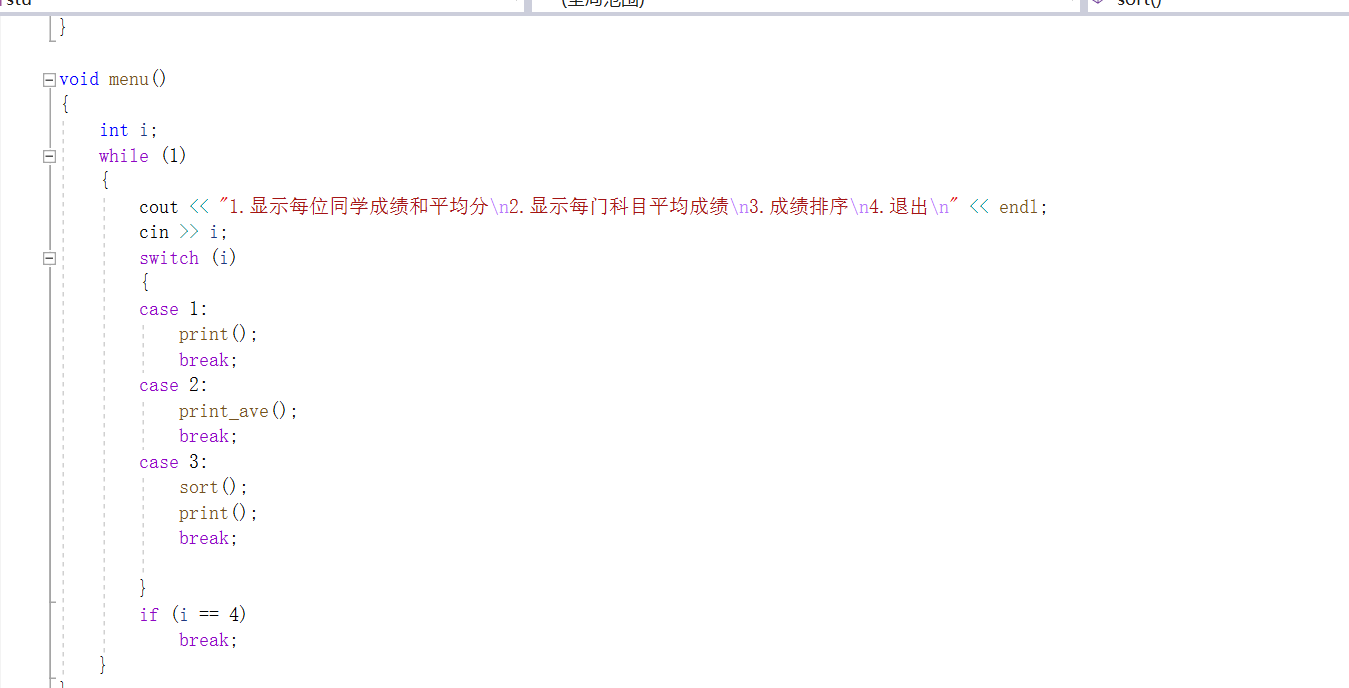
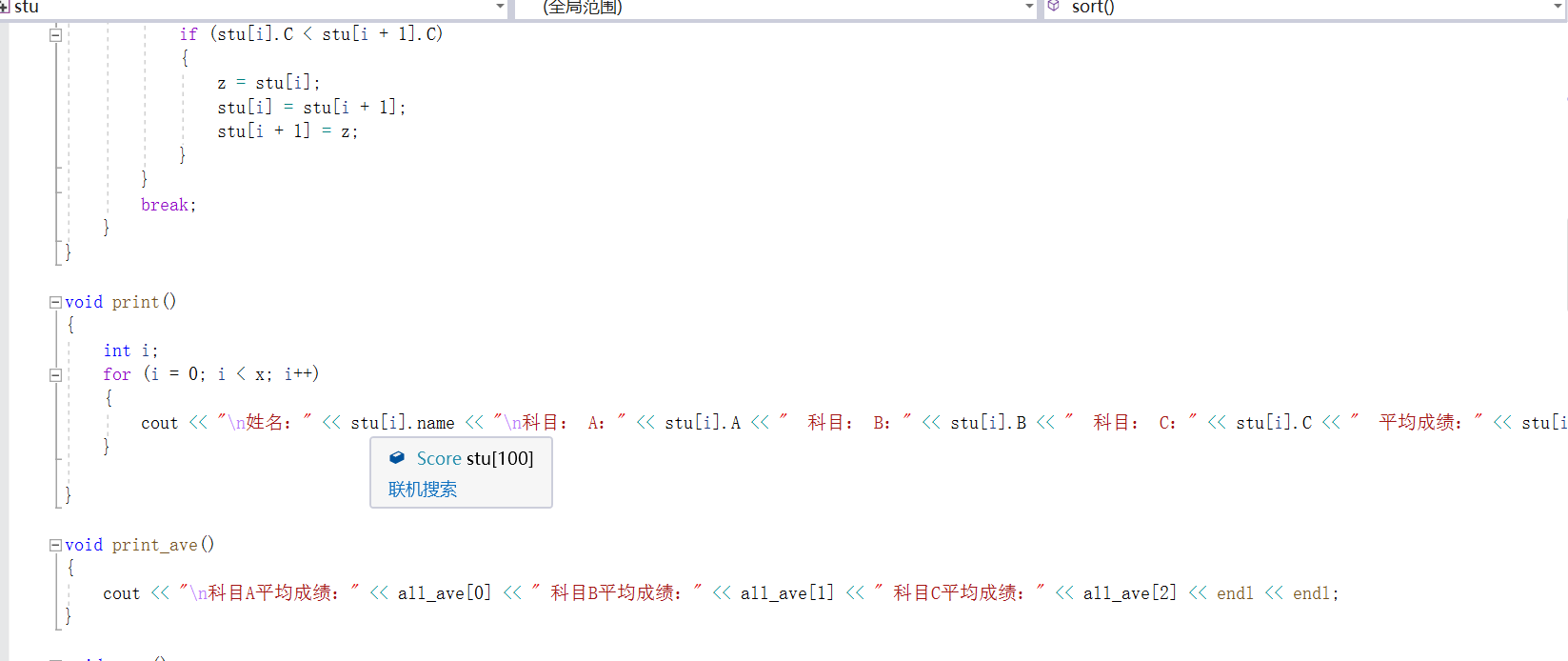
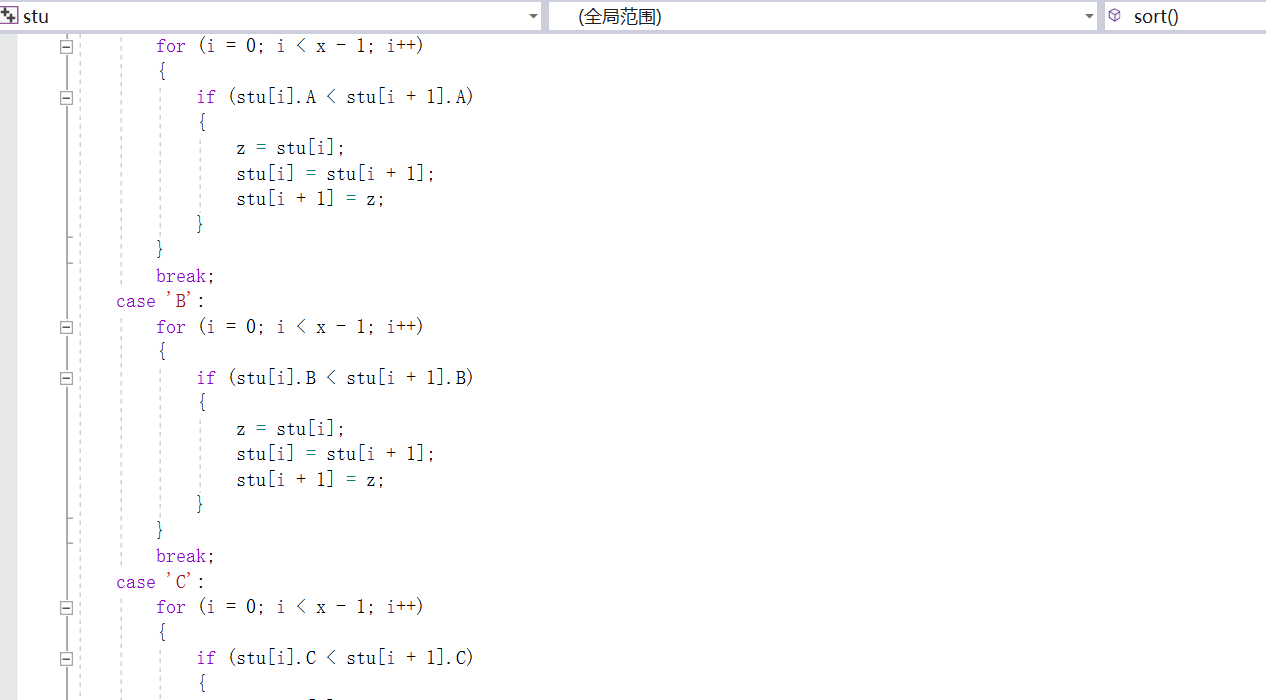
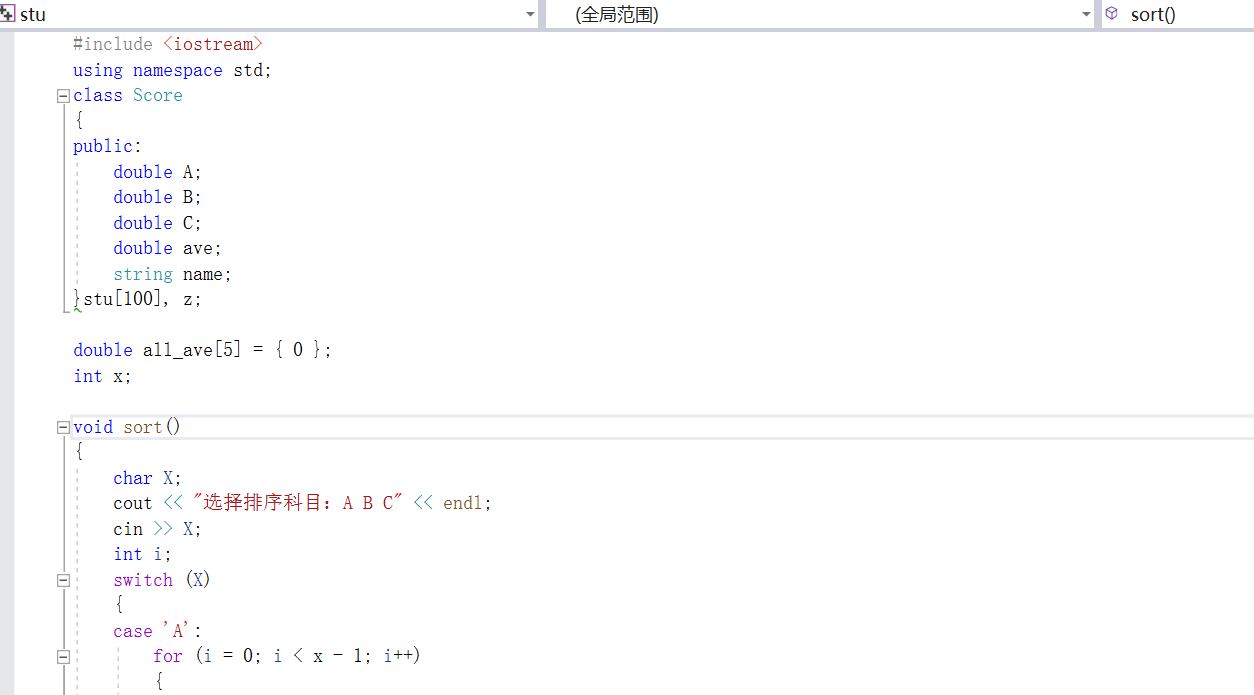


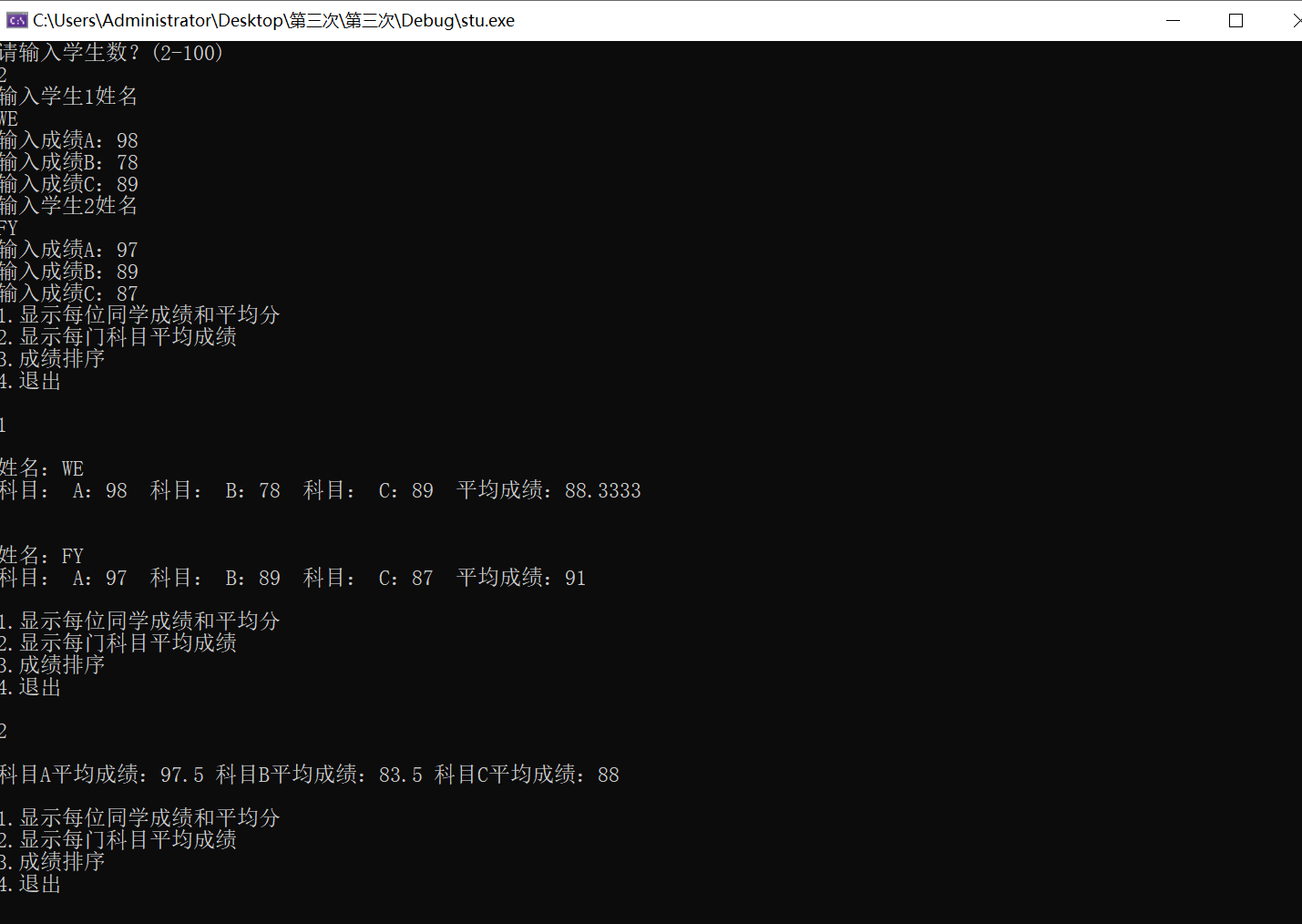


**实验内容（二）：**

![_7DXDHEJI@4C](84RZ93DFB](data:image/png;base64,)

**代码及运行结果：**





**感想心得：** 本次上机课的任务是创建一个score类，并利用构造函数和析构函数、调用函数等方法，完成对成绩的显示、计算和排序。这次的编程对我来说难度还是比较大的，没有编程的基础对一些程序的逻辑结构不是很理解，所以在同学的指导下还是完成了编程。在编程的过程中，对于简单的调用函数，类的创建等等没有很大问题，但其中的函数体不是很懂，在这次作业中，出现了函数名与类名相同的错误，还有忘记了变量的声明，以及对一些字符的数据类型定义错误等等，但都被及时更改。这次上机对我的最大直观感受就是c++相对于之前的C语言感觉在实现一个东西上更加“繁琐”，但又感觉更加“简洁”，在函数调用和人机交互上会感觉很舒服

Copyright 2021-2099 Kongyouhao. All rights reserved